FATEC ZONA SUL

Curso de Desenvolvimento de Software Multiplataforma

Ruralize suplementação para equinos

Componentes do grupo:

Daniel Martins  
Marilia Paiva  
Matheus Macedo

William Martins

Zona Sul

2025

Índice Analítico

1. Identificação e Organização do Projeto 3

1.1 Membros da Equipe e seu RA 3

1.2 Turma 4 DSM- <2025> / <1°semestre> 3

1.3 Disciplinas 3

1.4 Endereço dos Entregáveis 3

1.5 Ferramentas Adotadas 3

1.6 Cronograma 4

1.7 Distribuição das Funções do Projeto 4

2. Introdução 6

3. Problema 6

4. Contexto 6

5. Objetivo Geral 7

6. Metodologia 7

7. Estruturação do Time e do Projeto 7

8. Planejamento e Backlog 7

9. CI/CD 8

10. Stakeholders 8

11. Softwares Similares ou Concorrentes 8

12. Descrição dos Atores 9

13. Desenvolvimento 9

13.1 Requisitos Funcionais do Sistema 9

13.2 Requisitos Não Funcionais do Sistema 10

13.3 Regras de Negócio 10

14. Diagrama de atividade 11

15. Diagrama de Casos de Uso 12

16. Implementação de Telas Mobile 13

17. Implementação das Páginas Web 16

# Identificação e Organização do Projeto

## 1.1 Membros da Equipe e seu RA

| RA | Nome Completo |
| --- | --- |
| 1371392322035 | Daniel Martins |
| 1371392322008 | Marilia Paiva |
| 1371392322023 | Matheus Macedo |
| 1371392322029 | William Martins |

## 1.2 Turma 4 DSM- 2025 / 1º semestre

## 1.3 Disciplinas

| Disciplina | Professor |
| --- | --- |
| Laboratório de Desenv. WEB | Alexandre Marchiori de Almeida |

## 1.4 Endereço dos Entregáveis

| Descrição | Endereço |
| --- | --- |
| Repositório da Documentação e do Código-Fonte | https://github.com/ |
| Portfólio | https://github.com/ |

## 

## 1.5 Ferramentas Adotadas

|  |  |
| --- | --- |
| Ferramenta | Endereço |
| Github | https://github.com/ |
| Trello | https://trello.com/ |
| Figma | https://figma.com/ |
| PHP | https://www.php.net/ |
| Java Script | https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript |
| Visual Studio Code | https://code.visualstudio.com/ |
| MySql | https://www.mysql.com/ |
| API dos Correios | https://www.gov.br/conecta/catalogo/apis/cep-codigo-de-enderecamento-postal/swagger-json/swagger\_view |

## 1.6 Cronograma

O cronograma utiliza como referência o dia de aula da disciplina Laboratório de Desenvolvimento Web.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tarefa | Fevereiro | | | | | Março | | | | | | | Abril | | | |
| 14 | 19 | 21 | 26 | 28 | 07 | 12 | 14 | 19 | 21 | 26 | 28 | 2 | 4 | 9 | 11 |
| Apresentação do Modelo do Projeto Interdisciplinar |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definição dos Grupos |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definição da Função de cada Membro |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definição do Problema a Resolver |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Definição do Software a Desenvolver |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Elaboração da Introdução |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Elaboração do Especificação dos Requisitos do Sistema |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Elaboração dos Modelos do Sistema |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Elaboração da Implementação das Páginas Web (design) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Apresentação do Projeto |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Entrega da Documentação Final em PDF no repositório |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Criação do Banco de Dados |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento da lógica e conexão com o banco |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Desenvolvimento Front-end da aplicação |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

## 1.7 Distribuição das Funções do Projeto

| Nome do Responsável | Funções |
| --- | --- |
| Marilia | Designer |
| William | Front- end |
| Daniel | Banco de Dados |
| Matheus | Back-end |

1. **Introdução**

O presente projeto tem como objetivo o desenvolvimento de um e-commerce especializado na venda de suplementos para equinos de competição. O mercado de suplementação equina exige produtos de alta qualidade, voltados para o desempenho, recuperação e bem-estar dos animais. Dessa forma, a plataforma será desenvolvida para atender criadores, treinadores e proprietários de cavalos, oferecendo uma experiência de compra intuitiva, segura e eficiente.

O sistema contará com funcionalidades como catálogo detalhado de produtos, filtros de busca avançados, sistema de recomendações personalizadas e integração com meios de pagamento e logística. Além disso, será implementado um ambiente responsivo para garantir acessibilidade em diferentes dispositivos, facilitando a navegação dos usuários.

Com essa solução, busca-se otimizar o acesso a suplementos de alto desempenho, promovendo praticidade e confiança na aquisição dos produtos essenciais para a saúde e a performance dos equinos.

1. **Problema**

O mercado de suplementação para equinos de competição enfrenta desafios como a dificuldade de acesso a produtos especializados, a falta de informações detalhadas sobre formulações e benefícios, além da ausência de plataformas segmentadas que atendam às necessidades específicas de criadores e treinadores. Muitos fornecedores ainda operam de forma tradicional, limitando a disponibilidade de suplementos e dificultando a compra eficiente e segura.

Além disso, a inexistência de um canal centralizado com recomendações personalizadas pode levar à escolha inadequada de produtos, comprometendo a performance e o bem-estar dos animais. A falta de integração entre catálogo, logística e pagamentos também prejudica a experiência do cliente, tornando o processo de aquisição mais demorado e menos confiável.

Diante desse cenário, surge a necessidade de um e-commerce especializado que ofereça um ambiente digital otimizado, permitindo a compra rápida, segura e informada de suplementos de alto desempenho para equinos de competição.

1. **Contexto**

O Sistema Único de Saúde é responsável por fornecer atendimento a uma vasta população. Contudo, a complexidade do sistema e as diversas camadas de regulamentação dificultam a eficiência dos serviços prestados. No cenário atual, a digitalização e a acessibilidade das informações médicas tornam-se imperativas para melhorar a experiência do usuário e a qualidade do atendimento. O VitaSUS se insere nesse contexto, utilizando a tecnologia como uma aliada para promover melhorias significativas na gestão da saúde pública.

1. **Objetivo Geral**

O objetivo principal do VitaSUS é facilitar o acesso aos serviços de saúde do SUS, proporcionando uma plataforma digital que centralize informações relevantes, agende consultas e melhore a qualidade do atendimento médico. Além disso, o projeto pretende:

* **Aumentar a Transparência**: Oferecer aos usuários acesso fácil aos seus prontuários e resultados de exames, promovendo uma comunicação mais clara com os profissionais de saúde.
* **Reduzir as Filas**: Minimizar o tempo de espera para agendamentos, permitindo que os usuários escolham horários disponíveis de forma prática.

1. **Metodologia**

O desenvolvimento do VitaSUS seguirá uma metodologia ágil, utilizando práticas como Scrum. Isso permitirá uma abordagem flexível e iterativa, onde:

* **Ciclos de Desenvolvimento**: O projeto será dividido em sprints, cada um focando na entrega de funcionalidades específicas.
* **Feedback Contínuo**: Usuários e stakeholders serão envolvidos ao longo do processo para fornecer feedback, permitindo ajustes e melhorias constantes.
* **Testes de Usabilidade**: A cada nova versão, testes de usabilidade serão realizados para garantir que o aplicativo atenda às expectativas dos usuários.

1. **Estruturação do Time e do Projeto**

A equipe será composta por profissionais com diversas especializações, garantindo uma abordagem multidisciplinar. A estrutura do time incluirá:

* **Desenvolvedores**: Responsáveis pela programação do aplicativo e pela implementação das funcionalidades.
* **Designers de UX/UI**: Focados em criar uma interface amigável e intuitiva que proporcione uma boa experiência ao usuário.
* **Especialistas em Saúde**: Profissionais que trarão conhecimento do setor de saúde, garantindo que as funcionalidades atendam às necessidades reais dos usuários.
* **Gestores de Projeto**: Responsáveis pela coordenação do time, cronograma e pela comunicação com os stakeholders.

1. **Planejamento e Backlog**

O planejamento inicial incluirá a definição de um backlog priorizado, que conterá as funcionalidades essenciais para o lançamento do aplicativo. Entre as funcionalidades a serem implementadas, destacam-se:

* **Registro e Autenticação**: Permitir que os usuários criem contas e se autentiquem de forma segura.
* **Agendamento de Consultas**: Funcionalidade que possibilita aos usuários marcar consultas diretamente pelo aplicativo, escolhendo horários disponíveis.
* **Acesso a Prontuários Médicos**: Oferecer aos usuários a capacidade de visualizar seus históricos médicos, resultados de exames e medicamentos prescritos.
* **Avaliações de Usuários**: Permitir que os usuários avaliem médicos e serviços, contribuindo para a melhoria contínua da qualidade do atendimento.

1. **Integração Contínua e Entrega Contínua (CI/CD)**

O VitaSUS adotará práticas de CI/CD para garantir que o desenvolvimento e a entrega de novas funcionalidades sejam contínuos e eficientes. Isso inclui:

* **Automatização de Testes**: Implementação de testes automatizados que garantem a qualidade do código e a funcionalidade do aplicativo.
* **Deploy Automatizado**: O processo de implantação será simplificado para permitir atualizações rápidas e sem interrupções.
* **Monitoramento Contínuo**: Utilização de ferramentas de monitoramento para identificar e corrigir problemas em tempo real, melhorando a experiência do usuário.

1. **Stakeholders**

* **Usuários do SUS**: Pacientes que utilizarão o aplicativo para agendar consultas e acessar informações médicas.
* **Profissionais de Saúde**: Médicos e enfermeiros que se beneficiarão do acesso a informações centralizadas e atualizadas dos pacientes.
* **Gestores do SUS**: Responsáveis pela supervisão do sistema de saúde, que poderão usar dados agregados para melhorias.
* **Desenvolvedores e Designers**: Membros da equipe de desenvolvimento que trabalharão na construção e evolução do aplicativo.

1. **Softwares Similares ou Concorrentes**

* **Amil**: Aplicativo que oferece agendamentos de consultas e acesso a informações médicas, com uma interface amigável.
* **GNDI Easy**: Ferramenta que facilita a gestão de informações de saúde e o agendamento de consultas, focando na experiência do usuário.
* **Bayer Para Você**: Proporciona informações de saúde e permite a interação com profissionais de saúde, destacando a importância da saúde preventiva.

1. **Descrição dos Atores**

* **Usuário Visitante**

O usuário visitante é aquele que acessa o aplicativo sem um registro prévio. Este tipo de usuário pode explorar as funcionalidades gerais do aplicativo e obter informações sobre os serviços oferecidos, mas não terá acesso às funcionalidades mais sensíveis, como agendamentos ou acesso a prontuários médicos. O objetivo é incentivá-lo a criar uma conta e se registrar para uma experiência completa.

* **Usuário Registrado**

O usuário registrado é um paciente que criou uma conta no aplicativo, permitindo acesso completo às funcionalidades. Este usuário pode:

* **Acessar Prontuários Médicos**: Visualizar seu histórico médico, resultados de exames e prescrições em um único local.
* **Agendar Consultas**: Marcar consultas de maneira rápida e fácil, escolhendo horários que se ajustem à sua agenda.
* **Avaliar Médicos e Serviços**: Compartilhar suas experiências e fornecer feedback sobre os serviços recebidos, contribuindo para a melhoria da qualidade do atendimento.
* **Atualizar Informações Pessoais**: Manter seus dados sempre atualizados para garantir um atendimento mais eficaz e personalizado.

1. **Desenvolvimento**

**13.1 Requisitos Funcionais**

* **RF01 - Registro de Paciente**: O aplicativo deve permitir que os pacientes se cadastrem fornecendo informações como nome, endereço, número de telefone e e-mail. Também será possível a alteração e exclusão de dados pelo próprio paciente.
* **RF02 - Agendamento de Consulta**: Os pacientes devem poder marcar consultas com médicos específicos, selecionando a data e horário disponíveis.
* **RF03 - Cancelamento de Consulta**: Os pacientes devem ter a opção de cancelar consultas previamente agendadas, facilitando a gestão de compromissos.
* **RF04 - Histórico de Consultas**: O aplicativo deve permitir o acesso ao histórico de consultas passadas, com informações detalhadas sobre datas, médicos consultados e resultados.
* **RF05 - Busca de Médicos**: Os pacientes devem poder pesquisar médicos por especialidade, nome ou localização, facilitando a escolha do profissional de saúde.
* **RF06 - Avaliações e Comentários**: Os pacientes devem ter a opção de avaliar e deixar comentários sobre os médicos e os serviços prestados.
* **RF07 - Avaliação Médica**: Os médicos poderão visualizar e responder às avaliações e comentários deixados pelos pacientes, fornecendo feedback para melhorar a qualidade do atendimento.

**13.2 Requisitos Não Funcionais**

* **RNF01 - Segurança**: O aplicativo deve garantir a segurança dos dados dos pacientes, utilizando criptografia e outras medidas de proteção para assegurar a confidencialidade.
* **RNF02 - Desempenho**: O sistema deve ser capaz de lidar com um grande número de consultas e usuários simultâneos, mantendo um tempo de resposta médio de 50ms.
* **RNF03 - Usabilidade**: O aplicativo deve ser intuitivo e fácil de usar, mesmo para pacientes com pouca ou nenhuma experiência técnica.
* **RNF04 - Disponibilidade**: O sistema deve estar disponível 24 horas por dia, 7 dias por semana, permitindo que os pacientes agendem ou cancelem consultas a qualquer momento.
* **RNF05 - Compatibilidade**: O aplicativo deve ser compatível com diversos dispositivos, como smartphones, tablets e computadores, além de suportar diferentes sistemas operacionais, como iOS e Android.

**13.3 Regras de Negócio**

* **Restrição de Acesso**: Apenas pacientes registrados terão a permissão para marcar e cancelar consultas.
* **Limitação de Agendamento**: Cada paciente poderá ter no máximo três consultas ativas ao mesmo tempo na mesma semana, evitando sobrecarga de atendimentos.
* **Tempo de Antecedência**: Os pacientes devem agendar consultas com um tempo de antecedência mínima de 24 horas.
* **Notificações**: O aplicativo deverá enviar notificações para lembrar os pacientes de consultas agendadas e informar sobre possíveis alterações de última hora.

1. **Diagrama de atividades**

## Diagrama Descrição gerada automaticamente

1. **Diagrama de Caso de Uso**

Diagrama

Descrição gerada automaticamente

1. Interface gráfica do usuário, Aplicativo

   Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

   Descrição gerada automaticamente**Tela Mobile**



1. **Tela Site**

## 

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

## 

## 